

R E G U L A M I N

KORZYSTANIA Z GOGLI VR OCULUS ZNAJDUJĄCYCH SIĘ W MIEJSKIEJ BIBLIOTECE PUBLICZNEJ W ŻORACH


ZASADY KORZYSTANIA

1. Z Gogli VR Oculus może korzystać każdy Użytkownik Miejskiej Biblioteki Publicznej w Żorach nie zalegający ze zwrotem wypożyczonych materiałów bibliotecznych i nie posiadający innych zobowiązań wobec Biblioteki.
2. Użytkownik zobowiązany jest do przestrzegania przepisów porządkowych obowiązujących w Bibliotece zawartych w Regulaminie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Żorach.
3. Podstawą korzystania z gogli VR jest okazanie ważnej karty bibliotecznej, która zostaje wydana Użytkownikowi zgodnie z § 2 i 3 Regulaminu korzystania z zasobów i usług Miejskiej Biblioteki Publicznej w Żorach.
4. Korzystanie z gogli VR znajdujących się w Bibliotece jest bezpłatne.
5. Przed przystąpieniem do korzystania należy zapoznać się z niniejszym regulaminem.
6. Dzieci do lat 13 mogą korzystać z gogli VR wyłącznie pod nadzorem rodzica lub dorosłego opiekuna.
7. Ze sprzętu o którym mowa, można korzystać maksymalnie przez 45 minut.
8. Rozpoczęcie i zakończenie korzystania z gogli następuje za pośrednictwem dyżurnego bibliotekarza.
9. Korzystając z gogli VR należy zachować szczególną ostrożność w posługiwaniu się powierzonymi urządzeniami. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane niewłaściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z tego sprzętu, a w przypadku osoby nieletniej jego rodzice lub opiekunowie prawni.
10. Użytkownicy zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń o charakterze porządkowym wydawanych przez dyżurującego bibliotekarza.
11. Użytkownik, który nie przestrzega przepisów niniejszego Regulaminu może być czasowo lub na stałe pozbawiony prawa do korzystania z gogli VR. Decyzję o czasowym pozbawieniu z korzystania podejmuje właściwy pracownik agencji, a o stałym kierownik Sieci Bibliotek Miejskiej Biblioteki Publicznej w Żorach.

OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE ZDROWIA

1. Użytkownik gogli VR jest zobowiązany do bezwzględnego przestrzegania poniższych zasad bezpieczeństwa, a w przypadku dzieci ich przestrzeganie powinni nadzorować rodzice/opiekunowie.

2. Niektórzy ludzie są wrażliwi na błyskające lub migoczące światła lub pojawiające się na ekranie geometryczne kształty i wzory.
3. Mogą cierpieć na nie zdiagnozowaną epilepsję lub doświadczać ataków epileptycznych podczas oglądania telewizji lub grania w gry interaktywne.
4. Jeśli cierpisz na epilepsję, skonsultuj się z lekarzem, zanim zaczniesz używać gogli VR.
5. Nie używaj gogli VR, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
6. Przerwij korzystanie z gogli VR, jeśli odczuwasz zawroty głowy, nudności, zmęczenie, jeżeli rozboleła Cię głowa, oczy, uszy lub odczuwasz ból w okolicy dłoni lub ramion.
7. Bezzwłocznie udaj się do lekarza, jeżeli w czasie użytkowania gogli VR zaobserwujesz u siebie następujące objawy: kłopoty ze wzrokiem, drgawki mięśni, inne mimowolne ruchy, utrata świadomości, zawroty czy konwulsje.

DYREKTOR
Miejskiej Biblioteki Publicznej
w Żorach

Aleksandra Zawalska-Hawel